

Nom du groupe :	Ctrl + Alt + Elite			
Nom du projet :	Syndrome Fear			
<b>Noms des membres :</b>				
<b>Nom :</b>	<b>Prénom :</b>	<b>Login :</b>	<b>Classe :</b>	
KOPFF	Louis	louis.kopff	ST1	
MITTELBRONN	Pierre	pierre.mittelbronn	ST2	
PONSOT	Thibault	thibault.ponsot	ST1	
RAUGER	Axel	axel.rauger	ST2	
TOUFIR	Bashir	bashir.toufir	ST2	
<b>Type de jeu :</b>				
Action/Aventure	Battle Royale	Beat them all	Combat	Simulation
FPS	MMORPG	MOBA	Party Games	Survival Horror
Plateforme	Puzzles	Reflexion	Rogue Like	TPS
RPG	RTS	Sandbox	Shoot them up	Course
Autre :				
<b>Caractéristiques générales du jeu :</b>				
IA :	Errer	Attaquer	S'échapper	"Path Finder"
Multijoueurs :	Coop	Battle (2-4)	Massif	
Réseau :	P2P	Lan	Online	
<b>Caractéristiques graphiques :</b>				
Dimension :	2D	3D	Autres :	
Particularités :	Stéréoscopie	AR	VR	
Graphiques :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :	Graphismes personnels et éventuellement des assets si nécessaire			
<b>Caractéristiques sonores :</b>				
Musique :	Perso	Custom	Existant	
FX :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :				
<b>Autres caractéristiques :</b>				
Site Web :	Perso	Custom	Préfabriqué	


**Répartition des tâches : deux personnes par tâche: (R)esponsible & (S)uppléant**

		louis.kopff	pierre.mittelbronn	thibault.ponsot	axel.rauger	bashir.toufir
<b>Programmation</b>	Boîtes de texte		S	R		
	Carte		R			S
	Interactions et déplacements du personnage	S	R			
	IA	S	R			
	Enigmes	R		S		
	Inventaire			S	R	
	Menus			S	R	
	Multijoueur			S		R
	Base de données	S	R			
<b>Compilation</b>	Installeur / Uninstalleur				R	S
<b>Audio</b>	FX	R			S	
	Musique	S			R	
<b>Communication</b>	Site Web		S	R		
	Documentation du rendu		S	R		
	Manuel		S	R		
	Logo et animation				R	S
<b>Design</b>	Pièces de la carte	S			R	
	Sprites	S			R	
	Carte		R			S
	Enigmes	R			S	
	Inventaire			S	R	
	Menus			S	R	
<b>Histoire</b>	Ecriture		S	R		

**Tableau d'avancement des tâches**

